



Köszönöm, hogy letöltötted ezt a játékot!

Kérlek, olvasd el a felhasználási feltételeket!

Ezek a játékok személyes felhasználásra készültek! Ingyenesen letölthetőek, ettől függetlenül kérlek, hogy ne változtass rajtuk, és a benne levő képeket máshol ne használd fel, mivel azok jogvédettek!

Játszhattok vele otthon a gyerekekkel, de ha óvónéni, tanítónéni vagy fejlesztő pedagógus vagy, az óvodában, iskolában is korlátlanul használhatod. Ha tetszenek ezek a játékok, ismerőseidnek, barátaidnak is ajánld figyelmükbe az oldalt, hogy ők is letölthessék!

Az oldal anyagait kifejezetten tilos feltölteni más weboldalakra, megosztott felhőszolgáltatás tárhelyre, illetve emailben továbbítani.

Kereskedelmi forgalomba nem hozható!

Köszönöm, hogy engem választottál, nézz be hozzám máskor is!

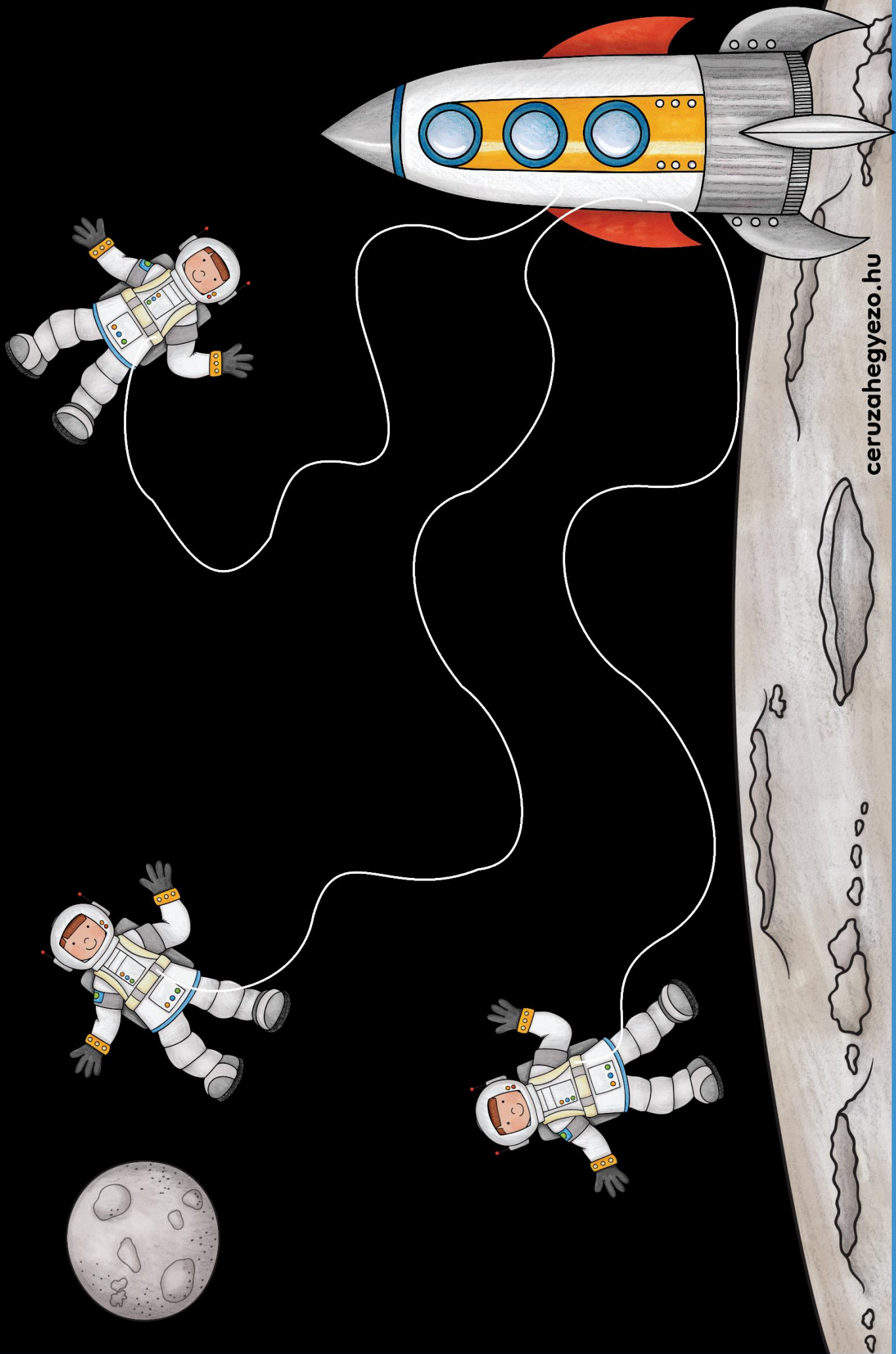
Játsszunk és készüljünk együtt az iskolára!

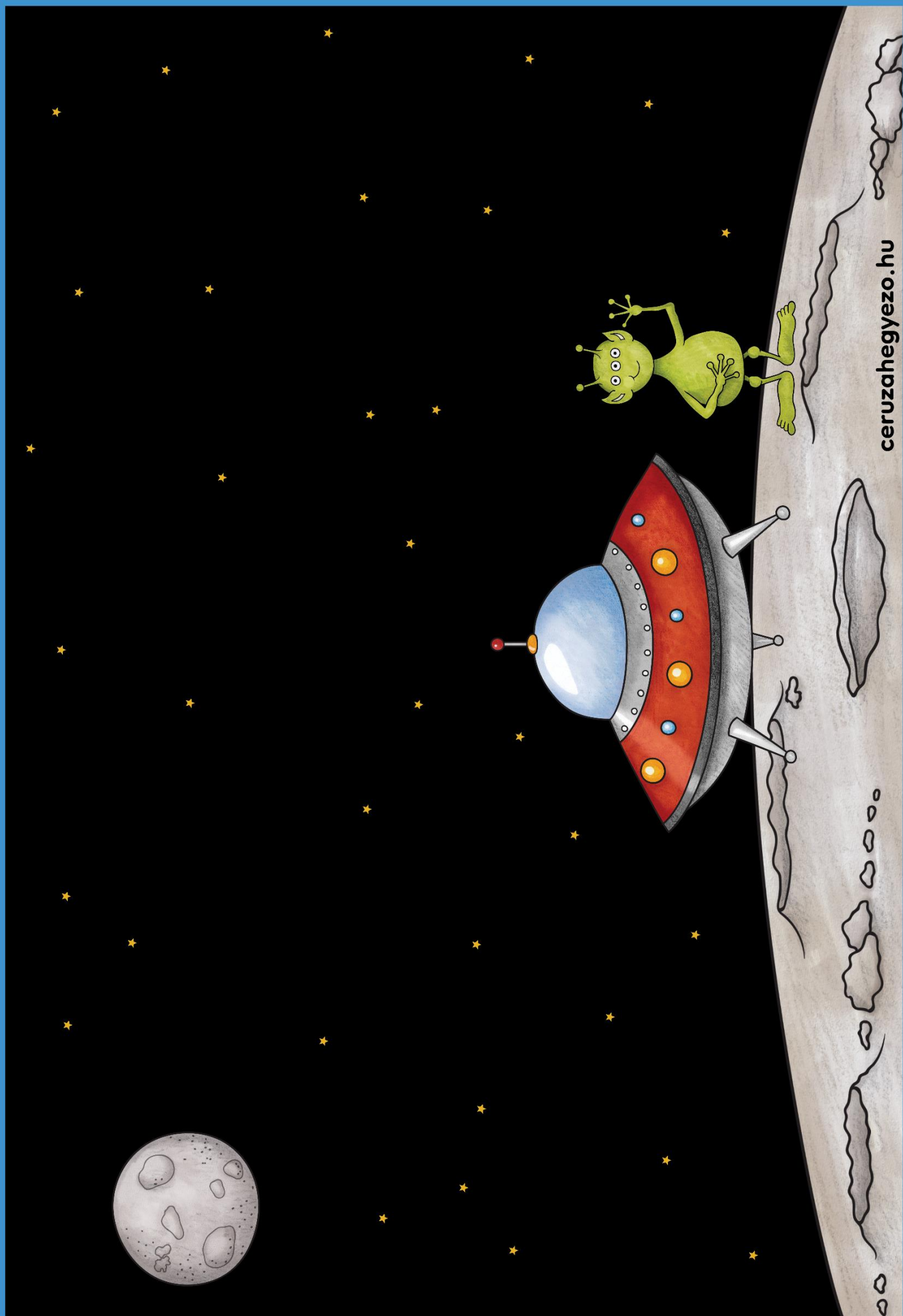
<https://www.ceruzahegyezo.hu>

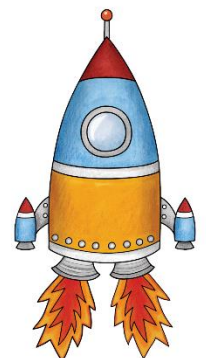
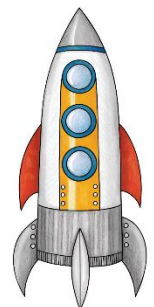
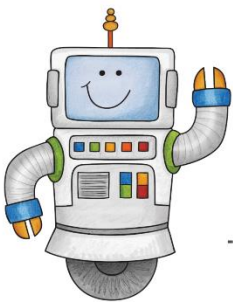
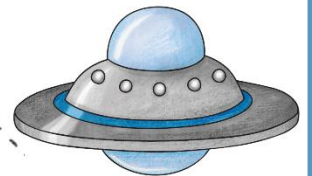
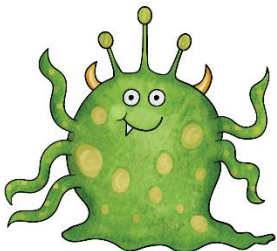
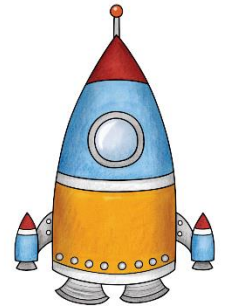
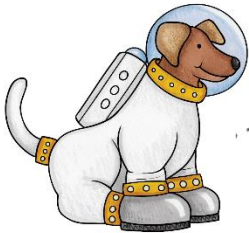
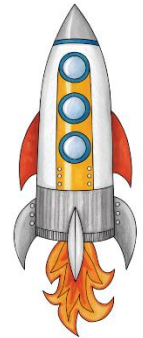
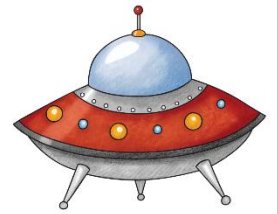
<https://www.facebook.com/ceruzahegyezo.hu>

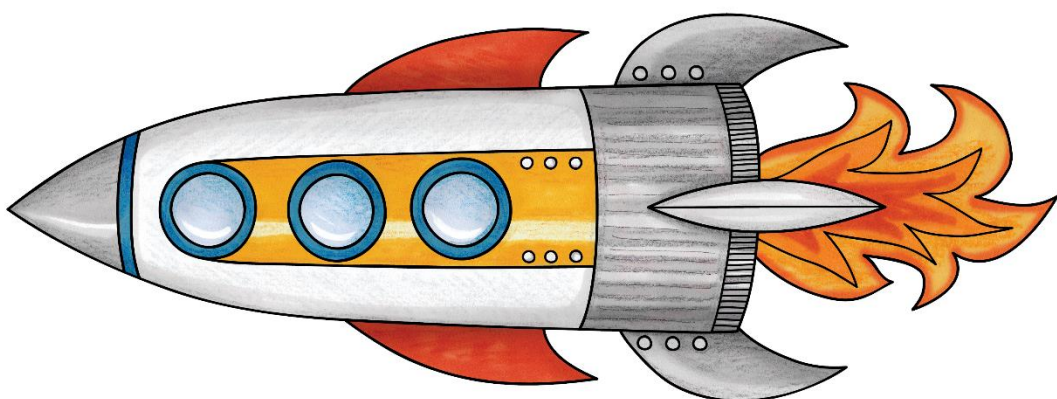
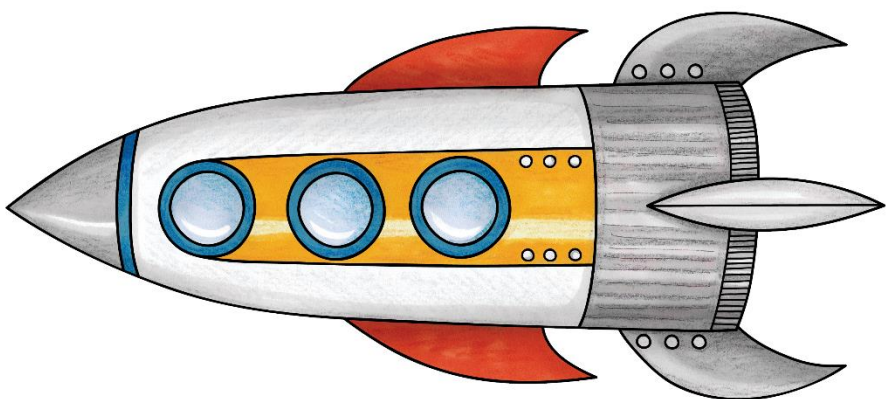
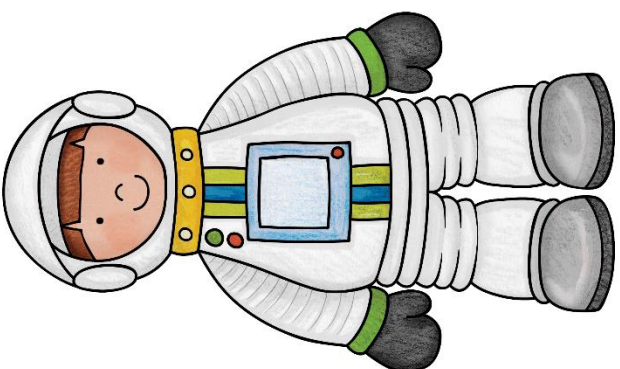
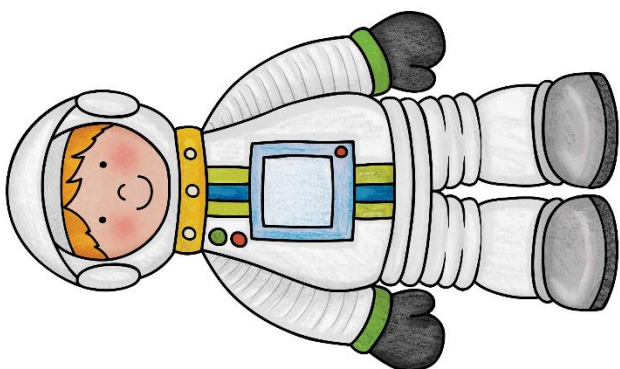
A játékok készítéséhez használt illusztrációk forrása és azok szerzői jogainak tulajdonosa:

<https://katehadfielddesigns.com/>









Finommotorika fejlesztés egy izgalmas űrutazás keretében...

Csatlakoztunk a magyar Hunor űrhajós programhoz. Már elkezdődött a kiképzés! Még vannak szabad helyek, ha valaki szeretne csatlakozni!



A kiképzés lépései:

- Űrruha nélkül nem vághatunk bele az expedícióba!
- Nyomtassátok ki az 5. oldalt
- Válasszatok egy űrhajóst, vágjátok ki, majd lamináljátok le. Ez után ragasszátok rá egy olyan papír csíkra, ami körbeéri a leendő asztronauta fejét.
- Űrhajóra is szükségünk lesz!
- Válasszatok ki egy űrhajót is, vágjátok ki, lamináljátok le, majd a csúcsánál lyukasszátok ki. Fűzzetek bele egy kb. egy méteres zsinórt, kössétek oda az egyik végét, a másik végét pedig kössétek egy ceruza fag egy fadarab közepére.
- Ha ezzel készen vagytok, indulhat az űrutazás. A zsinórt tekerjék fel a gyerekek a ceruzára. Versenyezhetek is, az nyer, aki előbb tekeri fel a zsinórt és előbb ér oda az űrhajója.

A súlytalanság nem tréfadolog, könnyen elsodródhat az űrhajós az űrhajótól!

- Lamináljátok le a kinyomtatott gyurmatáblát (2. oldal), és egy erős gyurmakötéssel kössétek az űrhajósokat az űrhajóhoz!

Csak nem egy marslakó, aki nekünk integet?

- A gyerekek készítsenek bolygókat, csillagokat gyurmából, gömbölyítéssel. Ezeket a gömböket kell elhelyezni a gyurmatáblán (3. oldal), a kis csillagokra.

Indulás haza!

- Segítsetek visszatérni mindenkinek a saját űrhajójához, hogy biztonságban hazatérhessen!
- A gyerekek az útvonalakat kirakhatják különböző magokból (lencse, bab stb.), pomponokból, gombokból, gyurmából, de akár meg is rajzolhatják. Ha lelamináljátok ezt a vonalvezetőt (4. oldal), amellet, hogy sokkal tartósabb lesz, táblafilccsel is rajzolhattok rá, ami letörölhető, így bármikor újra rajzolható.